

الإختبار الثاني في مادة المعلوماتية

أقسام 1 ج م ع ت

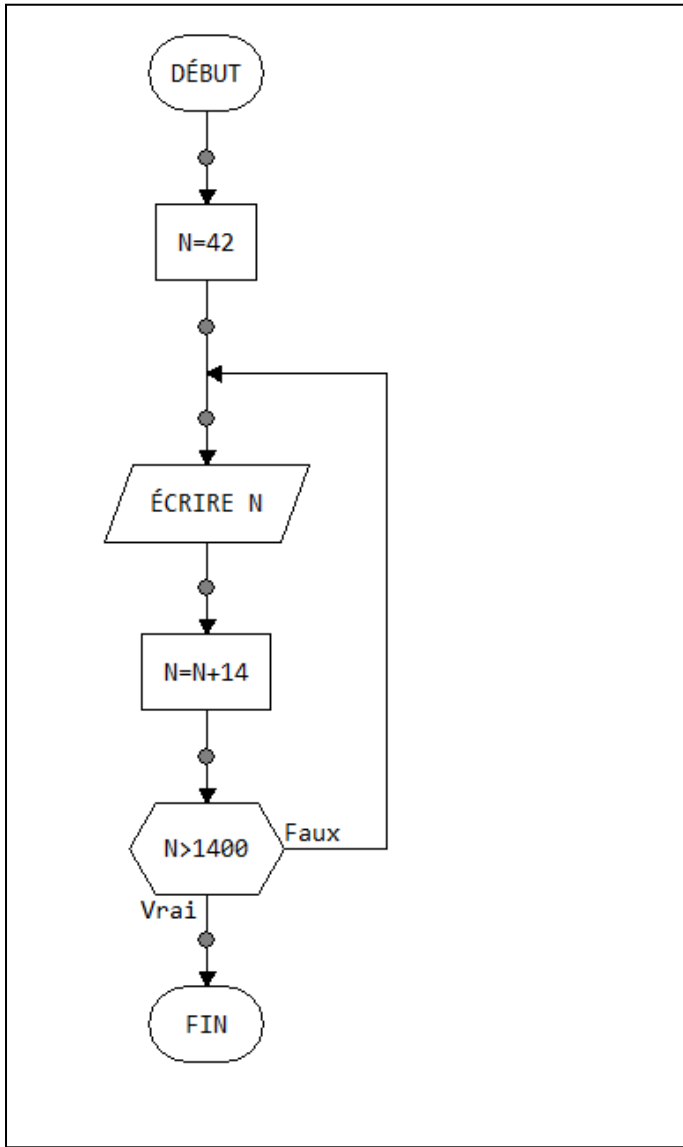
ساعة واحدة



التمرين الثاني: 5 ن

1- حول المخطط الانسيابي الى خوارزمية

باستخدام حلقة إعادة POUR :



التمرين الأول: 5 ن

1- ما هي قيمة A,B,C النهائية

```

Algorithme affectation
déclaration :
var A,B Entier ;
var C booléen ;
con D ← 3 ;
Début
A ← D * 2 ;
B ← D - 1 ;
C ← A > B ;
A ← B ^ D ;
B ← D - A ;
C ← A < 0 OU B > 0 ;
Fin.
  
```

2- ما عمل الخوارزمية التالية:

```

Algorithme exercicel
déclaration :
var a ,S réel ;
Début
Lire a ;
Tant que a<0 faire ;
lire a ;
fin tant que ;
S ← a ^ 0.5 ;
Ecrire S ;
Fin.
  
```

التمرين الثالث: 6 نقاط

أنشئ مخططا انسيابيا يسمح بحساب المعدل السنوي للتلميذ حيث يقوم بإدخال ثلاثة أعداد حقيقية و يظهر المعدل السنوي ويقرر هل ينجح التلميذ أم يرسب .

التمرين الرابع: 4 نقاط

اكتب خوارزمية تسمح بقراءة عددين صحيحين وتظهر إشارة مجموعهما دون حسابه .

تصحيح الإختبار الثاني في مادة المعلوماتية

أقسام 1 ج م ع ت

التمرين الأول: 6 ن

-1 قيمة A,B,C النهائية

A	B	C
6	2	V
8	-6	F

0.5x6 نقاط

Algorithme affectation

déclaration :

var A,B Entier ;

var C booléen ;

con D ← 3 ;

Début

A ← D * 2 ;

B ← D - 1 ;

C ← A > B ;

A ← B ^ D ;

B ← D - A ;

C ← A < 0 OU B > 0 ;

Fin.

-2 ما عمل الخوارزمية التالية:

تسمح هذه الخوارزمية بإلزامية ادخال

عدد موجب و تحسب و تظهر جذره

التربيعي

1+1 نقاط

Algorithme exercice1

déclaration :

var a ,S réel ;

Début

Lire a ;

Tant que a<0 faire ;

lire a ;

fin tant que ;

S ← a ^ 0.5 ;

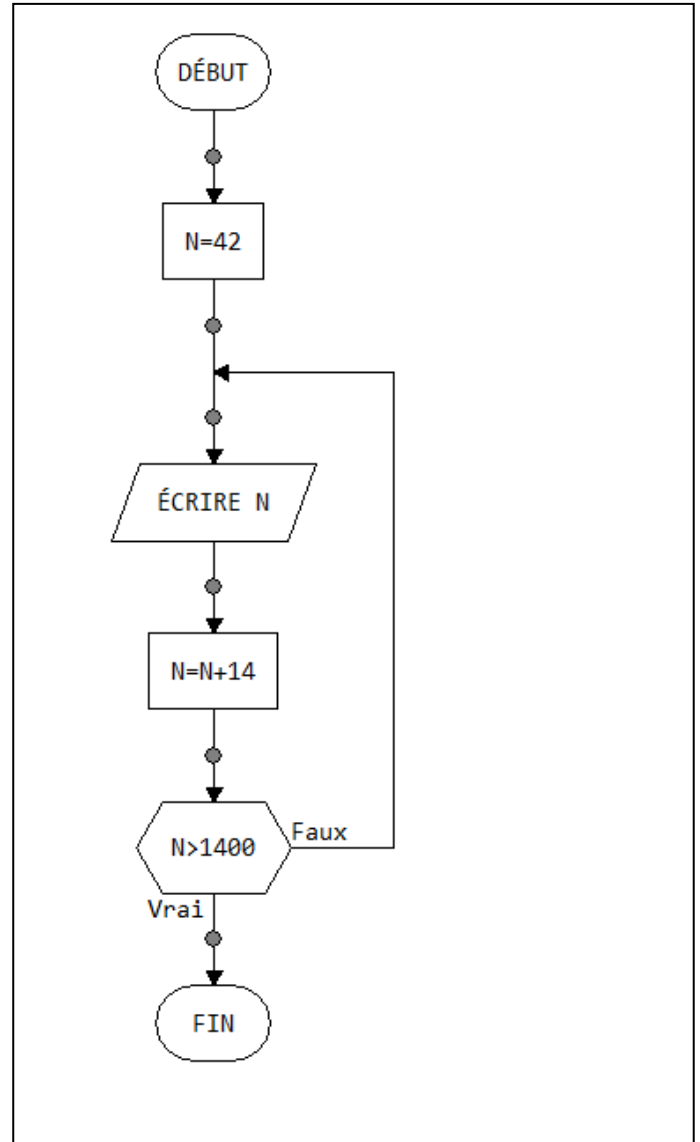
Ecrire S ;

Fin.

تحويل المخطط الانسيابي الى خوارزمية باستخدام حلقة إعادة : POUR

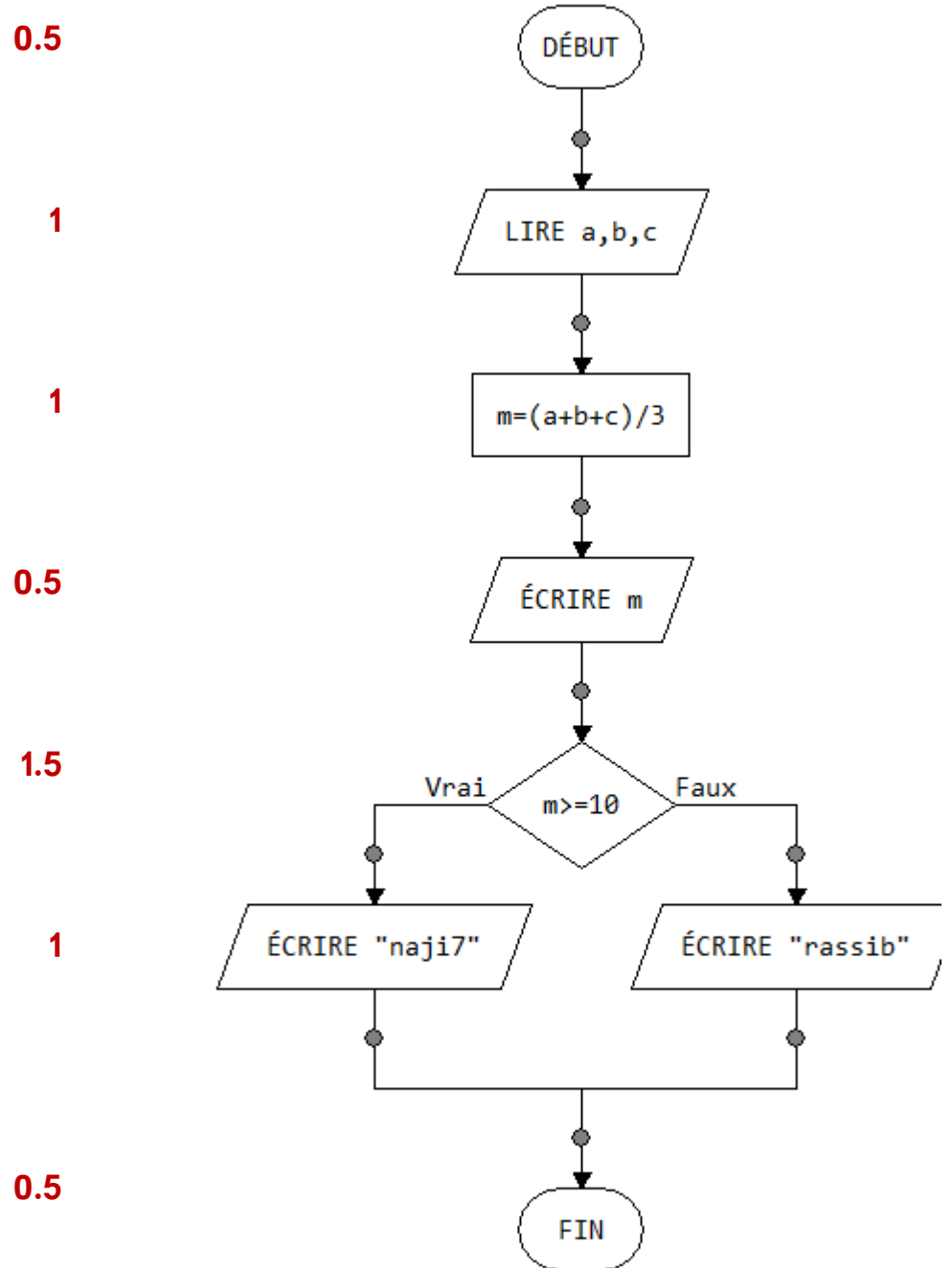
```

Algorithm MULTIPLES 0.5
déclaration :
var n ,c entier ; 0.5
Début 0.25
n ← 42; 0.5
Pour c ← 1 à 97 faire ; 1
    écrire n ; 0.5
    n ← n+14 ; 0.5
    c ← c+1 0.5
fin pour ; 0.5
Fin. 0.25
    
```



التمرين الثالث: 6 نقاط

أنشئ مخططا انسيابيا يسمح بحساب المعدل السنوي للتلميذ حيث يقوم بإدخال ثلاثة أعداد حقيقية و يظهر المعدل السنوي ويقرر هل ينجح التلميذ أم يرسب .



اكتب خوارزمية تسمح بقراءة عددين صحيحين وتظهر إشارة مجموعهما دون حسابه .

```

Algorithmme SOMME
déclaration :
var a ,b, c, d entier ;
    
```

Début

```

Lire a ;
Lire b ;
    
```

```

si a<0 alors ;
    c ← a * (-1) ;
    
```

```

si non
    c ← a ;
fin si ;
    
```

1

```

si b<0 alors ;
    d ← b * (-1) ;
    
```

```

si non
    d ← b ;
fin si ;
    
```

1

```

si (a>d et a>0) ou (b>c et b>0 ) alors ;
    Ecrire « positive » ;
    
```

```

si non
    Ecrire « négative » ;
fin si ;
    
```

2

--