

الفصل الأول للسنة الرابعة علمية

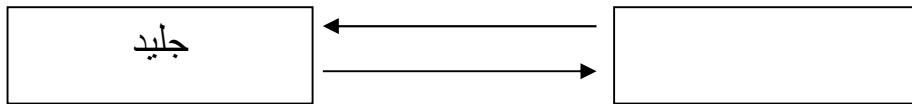
1- أكمل بما يناسب

- عندما يتجمد الماء يزيد أما فيبقى نفسه
- عند انصهار الجليد يبقى أما فتبقى

2- اختر الأجوبة الصحيحة مما يأتي :

- الماء يصبح صلبا عندما تنخفض حرارته انخفاضا كبيرا
- الماء يصبح صلبا عندما يسخن
- يصبح صلبا يزداد حجمه
- الماء السائل عندما يصبح صلبا ينقص حجمه
- الماء السائل عندما يصبح صلبا تتغير كتلته
- الماء السائل عندما يصبح صلبا لا تتغير كتلته

3- ضع اسم التحول على السهم الموافق في الرسم الآتي :



4- ضع صحيح أو خطأ حسب ما يناسب العبارات التالية :

- ماء مقدار كتلته 25 g . إذا تجمد تصبح كتلته 26g
- ماء مقدار كتلته 25 g تبج كتلته 25g .
- 40 cm³ إذا تجمد يصبح مقدار حجمه 30 cm³ .

5- على الساعة الثالثة الجليد في الكأس 200g ، وعلى الساعة الرابعة هل تكون كتلة الجليد السابقة :

- 200 g .
- 200 g .
- 200 g .

المبرد لليلة واحدة حتى يتجمد

-6

- ماذا يحدث ؟ -

.....
.....

-7

.....
.....
.....

8- أكمل بما يناسب :

- الهواء بنا من كل الجهات ، ونجده إما :-

..... -

- الهواء يأخذ الذي يعطى له وهو قابل

9- بين برسم توضيحي أن الغاز مرن وقابل

-10 املأ الفراغ بما يناسب :

الهواء لا ولا قابل
لـ و ويشغل المكان الذي يعطى له .

-11 X أمام الإجابة الصحيحة فيما يلي .

- الهواء غاز لا لون له .
- الهواء غاز له لون .
- الهواء غاز له رائحة .
- الهواء غاز لا رائحة له .
- الهواء لا وزن له .
- الهواء له وزن .
- نستطيع ضغط الهواء .
- لا نستطيع ضغط الهواء .
- الهواء مرن .
- الهواء ليس مرن .

-12 :

الجدول : كيف نصنع صاروخ ؟

-13

-	
-	
-	
-	

-14 ماذا يجب علينا لصناعة أداة تكنولوجية:

- -
- -
- -

15- اختر إجابة مناسبة لكل عبارة من العبارات التالية .

1- حجم الجليد الناتج عن تجمد $(100\text{cm}^2 = 10\text{cl})$:

- يساوي 100cm^3 .

- 100cm^3 .

- 100cm^3 .

2- كتلة الجليد الناتج عن تجمد 10 g .

- 10 g

- 10 g

- 10 g

3- الهواء الموجود في الجو حالته .

- غازية .

- .

- .

4- انصهار 15 cm^3 من الجليد .

- يساوي 15 cm^3

- 15 cm^3

- 15 cm^3

16- :- يعطى - - .

- الهواء الموجود في عجلة الدراجة هو

- يشغل الهواء المكان الذي له.

- الهواء جسم مرن و له

17- يحدث لحجم معين من الماء عند تجمده ؟

بين ذلك عن طريق تجربة :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....