

العلامة: 20/

اللقب والاسم:


التمرين الاول (08نقاط): ضع علامة كلمة X في الخانة المناسبة:

خطأ	صحيح	
		لبنات التحكم بالصوت: تحدد من خلالها آلة موسيقية ثم تعزف نوتة
		لبنات الإيقاع: تشغل أحد الإيقاعات المتوفرة داخل برنامج سكراتش
		المقصود بالقلم هو أن تجعل الكائن يرسم خطأ أثناء حركته
		استخدام القلم لرسم أشكال هندسية فقط.
		تساعد خاصية التحسس على وضع شرط أو قيد عند حدوثه تتغير النتائج
		خاصية التحسس تستخدم في الألعاب فقط.
		القلم هو الكائن الوحيد الذي يستطيع الرسم
		نستطيع أن نسجل الأصوات في برنامج سكراتش

التمرين الثاني (04نقاط): أكمل الفراغ بما يناسبه.

النتيجة	المقطع البرمجي
هل الصوت يرتفع أم ينخفض؟	
ماهي احداثيتي الكائن عند ملامسته للون الأبيض؟ س: ص:	
متى يتم تغيير تأثير اللون؟	
متى نسمع صوت مياو؟	



الشكل التالي عبارة عن مقطع برمجي: (الكائن هو )

1. متى يبدأ تشغيل هذا المقطع البرمجي؟
.....
2. ما هي إحداثيات القلم عند بداية الرسم (س ، ص)؟
.....
3. أين توجد هذه النقطة (على أي محور)؟
.....
4. ما هو مقدار حجم القلم؟
.....
5. ما هو مقدار اللون القلم؟
.....
6. ماذا يرسم القلم؟
.....
7. كم هو طول ضلع هذا الشكل؟
.....
8. كيف أجعل القلم يمسح ما رسمه؟
.....