متوسطة الأمير خالد بالجلفة	1.5 ساعة يوم: 30 - 04 - 2017	3 متوسط
الاختبار الثالث في مادة المعلوماتية		

اللقب:	الاسم:	القسم :3 م	العلامة:

التمرين الأول: (6نقاط) ضع العلامة x في مكان الإجابة المناسبة؟

1. يكثر استخدام لبنات خاصية التحسس في:

الألعاب فقط | التطبيقات التعليمية فقط | جميع ما سبق.

2. تستخدم لبنة لاختبار:

ملامسة كائن لكائن . | ملامسة الكائن للون . | مطابقة أحد إحداثيات الفأرة.

3. تستخدم لبنة في اختبار:

ملامسة كائن آخر | مطابقة أحد احداثيات الفارة . | الضغط على زر الفأرة.

4. يمكن التحكم في ادراج الأصوات في المشروع من خلال بطاقة:

خلفيات | التعليمات البرمجية | الأصوات.

5. لرفع شدة الصوت نستخدم اللبنة:

6. أول خطوة لإضافة الصوت لكائن في المشروع هي :

تحديد الكائن | اختيار بطاقة الأصوات | اضافة لبنة تشغيل لصوت

التمرين الثاني: (6نقاط) اذكر عمل كل لبنة؟

اللبنة	العمل

الوضعية الإدماجية: (8نقاط)

إليك المقطع البرمجي التالي: (الكائن هو)

ما هو اللون الذي سيرسم به القلم؟ (علما أن مجال ألوان الطيف من 0 إلى 100).

.....

ما هو التظليل الذي سيرسم به القلم؟ (علما أن مجال التظليل من 0 إلى 100).

.....

ما هو نوع الشكل الذي سيرسمه القلم؟ .....

متى يبدأ هذا المقطع بالعمل؟ .....