

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
فرض الثلاثي الثالث للموسم الدراسي 2018 - 2017 للسنة الرابعة متوسط



المدة: ساعة

المادة: إعلام آلي .

اللقب: الإسم: القسم: الفوج:

(ن5)

تمارين 2: (تطبيقي)

في لعبة الأشباح

1. قم بتحريك الكائنات بحيث :

- تتحرك بعدد من الخطوات و تدور بدرجة معينة. عند النقر على الأسهم (أعلى أسفل للدوران، اليمين و الشمال للحركة)
- تتكرر العملية الأولى 10 مرات .
- أرفق الخلفية بالصوت المناسب .
- أحفظ المشروع على سطح المكتب باسمك.

(ن5)

تمرين 1: (تطبيقي)

نريد تصميم عرض للغوص في المحيط في برنامج سكراتش.

- قم بتنصيب البرنامج .
- قم بتشغيل البرنامج .
- أدرج الخلفية المناسبة .
- أدرج الكائنات المناسبة (الغواص و الأسماك). (04)
- كم بتكبير أحد الكائنات.

(ن5)

تمرين 4: إملأ الفراغات .

1-أذكر 04 أنواع من أزرار التبديل

- لحفظ مشروع باسم أنقر على

- لفتح مشروع موجود مسبقاً أنقر على

(ن5)

تمرين 3: ضع علامة X أمام الإجابة الصحيحة و صحح الخطأ إن وجد.

➤ برنامج سكراتش قائم على لغة البرمجة Delphi

➤ هناك طريقتين لإدراج الكائنات من ملف، رسم ➤ أزرار التبديل موجودة في منطقة التحكم ➤ لا يمكن إستعمال عدة لغات في سكراتش ➤ لإدراج الخلفية نقر على Costumes