

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
فرض الثلاثي الثالث للموسم الدراسي 2018-2017 للسنة الرابعة متوسط



المدة: ساعة

المادة: إعلام آلي .

اللقب: الاسم: القسم: الفوج:

(5ن)

تمرين 2: (تطبيقي)

في لعبة الأشباح

1. قم بتحريك الكائنات بحيث :

- تتحرك بعدد من الخطوات و تدور بدرجة معينة. عند النقر على الحرف **f**
- تتكرر العملية الأولى 10 مرات .
- أرفق الخلفية بالصوت المناسب .
- أحفظ المشروع على سطح المكتب باسمك.

(5ن)

تمرين 1: (تطبيقي)

نريد تصميم لعبة الأشباح في برنامج سكراتش.

- قم بتثبيت البرنامج .
- قم بتشغيل البرنامج .
- أدرج خلفية سوداء .
- أدرج الكائنات المناسبة (الأشباح). (03)
- كم بتكبير أحد الكائنات.

(5ن)

تمرين 4: إملأ الفراغات .

1-أذكر 03 أنواع من أزرار التبديل

.....

• لفتح مشروع جديد أنقر على

.....

• لفتح مشروع موجود مسبقا أنقر على

.....

(5ن)

تمرين 3: ضع علامة X أمام الإجابة الصحيحة

و صحح الخطأ إن وجد.

- برنامج سكراتش قائم على لغة البرمجة Delphi
- هناك ثلاثة طرق لإدراج الكائنات من ملف، رسم، مضاعفة
- المقاطع البرمجية موجودة في منطقة التحكم
- لا يمكن إستعمال عدة لغات في سكراتش
- لإدراج الخلفية نقر على Costumes