

## اختبار الفصل الأخير في مادة المعلوماتية

### التمرين الأول ( 6 نقاط ):

صنف ما يلي الى محركات أو متصفحات



متصفحات	محركات بحث

### التمرين الثاني ( 6 نقاط ):

انقل الفقرة في ورقة الاجابة و املاً الفراغ بالعربية أو الفرنسية وبلون مغاير  
لحفظ الصفحة WEB

- النقر على.....من قائمة.....
- اختيار ..... واسم للملف.
- النقر على الزر .....
- طباعة الصفحة WEB

- النقر على .....من قائمة (ملف) Fichier
- اختيار الطابعة وخصائص الطابعة.
- النقر على.....

### الوضعية الإدماجية ( 8 نقاط ):

أول ما نبحت عنه عند اقتناء أي جهاز الكتروني هو الألعاب التي فيه ،وهذا ما يفعله منيب دائما .  
هذه المرة فكر منيب بطريقة مختلفة وسأل نفس لماذا لا نصنع لعبة الكترونية بأنفسنا ؟  
في حصة المعلوماتية وجد اجابة لسؤاله ،فقد درس لغة برمجة  
جديدة تتيح لطلاب المدارس انشاء ألعاب بطريقة سهلة

1. ما هو هذا البرنامج عرفه باختصار ؟
2. هل يستعمل في صنع الألعاب فقط ؟
3. أذكر خمس أدوات من اختيارك مع رسمها.



مع تمنياتي لكم بالتوفيق في جميع المواد  
الأستاذة فاطمة الزهراء